

# Légende :

- Ruisseau
- Fossé humide
- Allée forestière

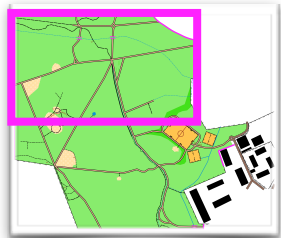
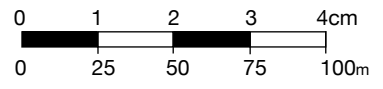
- Chemin
- Sentier
- Ligne d'arrêt
- Pont

- Clairière
- Terrain boisé
- Arbre remarquable
- Souche

# Collège Jean ZAY course d'orientation

SECTEUR 2

Echelle : 1/ 2 500ème



EPS

**1**  
Parcours

| N° | Définition   | Niveau | Temps Max |
|----|--|--------|-----------|
| 48 | Arbre en bordure de chemin                                   | 1      | 06:30     |
| 54 | Charme proche d'un arbre en forme d'arche, à 50m du chemin.  | 3      | 05:54     |
| 56 | Balise à 10m du chemin                                       | 1      | 01:24     |
| 60 | Arbre en baïonnette proche d'un hêtre centenaire.            | 3      | 05:54     |
| 62 | Arbre fin situé en bordure de chemin entre deux gros chênes. | 2      | 08:54     |
| 65 | 0  | 3      | 14:00     |
| 72 | Charme remarquable complètement tordu sur le coté            | 2      | 08:54     |
| 76 | Charme en bordure d'allée forestière                         | 1      | 13:06     |

Je respecte  
la limite  
de temps



- Je m'inscris sur le qui fait quoi
- J'oriente ma carte
- Je planifie mon itinéraire
  - Je sais où je suis ▲
  - Je repère où je vais ○
- Je connais ma limite de temps
- Je lance mon chrono !

Avant de partir :



une souche



Un peu de vocabulaire !

